

REGOLAMENTO PER L'USO DEI PARCHI GIOCO E DEI GIARDINI DI PROPRIETA' COMUNALE - AGGIORNAMENTO -

Indice

TITOLO I – DISPOSIZIONI GENERALI

Art. 1 - Principi ed oggetto del regolamento

TITOLO II – AREE PARCHI GIOCO

Art. 2 – Ubicazione parchi gioco

TITOLO III - NORME GENERALI DI COMPORTAMENTO

Art. 3 – Uso strutture

Art. 4 Orario parchi giochi

Art. 5 Divieti

TITOLO IV - DISPOSIZIONI FINALI

Art. 6 – Manutenzione parchi gioco

Art. 7 – Sanzioni

Art. 8 – Vigilanza e osservanza del regolamento

Art. 9 – Uso del parco in via eccezionale

Art. 10 – Entrata in vigore

TITOLO I - DISPOSIZIONI GENERALI

Art. 1 - Principi ed oggetto del regolamento

1. Il presente regolamento è finalizzato a disciplinare la materia riguardante il corretto uso delle attrezzature ed il rispetto delle aree riservate a parco giochi per bambini e giardini pubblici, in quanto luoghi aventi importanti funzioni ludico ricreative.

2. Scopo principale è quello di salvaguardare la salute, la sicurezza e l'incolumità dei bambini che frequentano i parchi pubblici comunali.

TITOLO II – AREE PARCHI GIOCO

Art. 2 - Ubicazione Parchi

I sottoelencati parchi gioco e giardini pubblici, siti nel territorio del Comune di Borgofranco d'Ivrea, soggetti al presente Regolamento sono:

- Parco giochi in via Guido Rossa (adiacente salone Choc)
- Area gioco (campetti calcio/pallavolo) in via Guido Rossa (adiacente scuola infanzia Gioncaretto)
- Parco giochi Piazza Pertini (San Germano)

TITOLO III - NORME DI COMPORTAMENTO

Art. 3 - Uso strutture

1. E' fatto obbligo a tutti quelli che utilizzano il parco giochi di mantenere una condotta moralmente corretta, comunque consona all'ambiente, di rispettare la vegetazione, gli arredi, gli accessori e le attrezzature installate. Chiunque arrecherà danni dovrà risarcirli.
2. Le attrezzature per il gioco dei bambini possono essere liberamente utilizzate, usando cura ed attenzione, solo dai bambini di età non superiore a quella riportata sui giochi stessi ove specificato o su cartelli posti in loco e comunque di età non superiore ad anni 12.
3. L'uso dei giochi e delle attrezzature da parte del minore è posto sotto la sorveglianza e la esclusiva responsabilità delle persone che ne esercitano la vigilanza.
L'Amministrazione Comunale declina ogni responsabilità in merito all'uso scorretto o improprio delle attrezzature.

Art. 4 - Orario parco giochi

I parchi giochi/giardini recintati potranno essere utilizzati esclusivamente nei seguenti orari, articolati in fasce orarie differenti nel periodo estivo rispetto a quello invernale:

- periodo tra il 1° ottobre ed il 30 aprile dalle ore 09:00 alle ore 19:00
- periodo tra il 1° maggio ed il 30 settembre dalle ore 09:00 alle ore 21:00

E' facoltà dell'Amministrazione Comunale provvedere alla chiusura degli stessi, qualora provvisti di cancelli di ingresso.

Art. 5 - Divieti

E' vietato:

- introdursi nei parchi giochi/giardini recintati al di fuori dell'orario di utilizzo;
- accedere impropriamente scavalcando le recinzioni;
- introdurre nei parchi giochi/giardini cani o altri animali di qualsiasi taglia, anche se provvisti di guinzaglio e/o museruola;
- introdurre biciclette o altre tipologie di velocipedi, salvo che siano condotte a mano per l'alloggiamento nelle apposite rastrelliere;
- introdurre mezzi a motore (esclusi quelli utilizzati per la manutenzione del parco);

E' vietato altresì:

- fumare all'interno del parco giochi;
- introdurre e bere bevande alcoliche all'interno del parco giochi;
- gettare carta, resti di cibo o immondizie di ogni genere al di fuori degli appositi cestini;
- organizzare feste e/o compleanni;
- utilizzare fiamme e/o accendere fuochi;
- campeggiare e/o pernottare;
- calpestare/danneggiare le aiuole/piante e salire con i piedi sulle panchine;
- giocare a pallone nelle aree non provviste di apposite porte;
- produrre suoni, rumori e schiamazzi tali da arrecare disturbo alle vicine abitazioni;
- soddisfare bisogni fisiologici;

TITOLI IV - DISPOSIZIONI FINALI

Art. 6 - Manutenzione parchi gioco

1. La manutenzione ordinaria e straordinaria dei parchi e delle relative infrastrutture ed attrezzature è demandata all'Amministrazione Comunale che vi provvede secondo le vigenti norme in materia di appalti di lavori, servizi e forniture in economia.

Art. 7 - Sanzioni

1. Per quanto non diversamente normato dalla Legge e dal vigente regolamento di Polizia Urbana, viene applicata, per le violazioni al presente Regolamento Comunale e alle disposizioni impartite nei consequenziali provvedimenti autorizzatori le sotto indicate sanzioni amministrative previste dall'art. 7/bis del D.Lgs n. 267/2000 e s.m.i.:

a) Per le violazioni al presente Regolamento Comunale e ai consequenziali provvedimenti autorizzatori commesse dai minori, una sanzione amministrativa di € 50,00.

b) Per le violazioni al presente Regolamento Comunale e ai consequenziali provvedimenti autorizzatori commesse dai maggiorenni, una sanzione amministrativa di € 100,00.

Art. 8 - Vigilanza e osservanza del regolamento

1 L'Amministrazione Comunale provvede a propria cura e spese ad installare apposita segnaletica in tutte le aree sottoposte al presente regolamento comunale.

2. La vigilanza relativa all'ottemperanza e all'applicazione del presente regolamento è affidata alla Polizia locale, a tutti gli organi di Polizia territorialmente competenti e a tutto il personale appartenente all'ufficio Tecnico Comunale lavori pubblici .

3. Con ordinanza comunale potranno essere dettate particolari norme per garantire l'igiene la pulizia e la sicurezza dei parchi giochi pubblici.

Art. 9 - Uso del parco in via eccezionale

1. La Giunta comunale potrà autorizzare, di volta in volta, ed in via eccezionale, l'uso del parco per lo svolgimento di attività non contemplate nel presente regolamento.

2. Eventuali modifiche ed integrazioni al presente regolamento nonché aggiornamenti delle sanzioni amministrative saranno di competenza della Giunta Comunale.

Art. 10 - Entrata in vigore

1. Il presente Regolamento entrerà in vigore contestualmente all'esecutività della successiva Delibera Consiliare di approvazione.